Тема «Виды графики»

1. Графика с представлением изображения в виде совокупностей точек называется:
2. фрактальной;
3. растровой;
4. векторной;
5. прямолинейной.
6. Больший объем характерен для файлов, созданных в программах \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ графики
7. Собственный формат Windows
8. jpeg б) psd в) wmf г) gif
9. Самый узкий цветовой охват реализует модель
10. RGB б) CMYK в) HSB г) Lab
11. Метод кодирования цвета CMYK, как правило, применяется:
12. при организации работы на печатающих устройствах;
13. при кодировке изображений, выводимых на экран цветного дисплея;
14. при сканировании изображений;
15. при хранении информации в видеопамяти.
16. Одним из основных элементов, с помощью которого кодируется цветовая модель RBG, является:
17. красный
18. пурпурный
19. яркость
20. цвет
21. Графика с представлением изображения в виде фигур и линий называется:
22. фрактальной;
23. растровой;
24. векторной;
25. прямолинейной.
26. При увеличении масштаба отображения рисунка в программе \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ графики, качество изображения ухудшается
27. Формат файла для Интернет

а) gif б) jpeg в) tiff г) psd

1. Самый широкий цветовой охват реализует модель
2. RGB б) CMYK в) HSB г) Lab
3. Метод кодирования цвета RBG, как правило, применяется:
4. при кодировании изображений, выводимых на экран цветного дисплея;
5. при организации работы на печатающих устройствах;
6. при сканировании изображений;
7. при хранении информации в видеопамяти.
8. Одним из основных элементов, с помощью которого кодируется цветовая модель CMYK, является:
9. красный
10. пурпурный
11. яркость
12. цвет
13. Элементарным объектом, используемым в растровом графическом редакторе, является:
14. пиксель;
15. прямоугольник;
16. круг;
17. палитра;
18. Применение растровой графики по сравнению с векторной:
19. не меняет способы кодирования изображения;
20. увеличивает объем памяти, необходимой для хранения изображения;
21. не влияет на объем памяти, необходимой для хранения изображения, и на трудоемкость редактирования изображения;
22. сокращает объем памяти, необходимой для хранения изображения, и облегчает редактирование последнего.
23. Формат файла, применяемый для сохранения фотографий

а) gif б) jpeg в) tiff г) psd

1. К методам неразрушающего сжатия относится

а) lzw б) rle в) jpeg

1. При создании презентации используют цветовую модель
2. RGB б) CMYK в) HSB г) Lab
3. Одним из основных элементов, с помощью которого кодируется цветовая модель HSB, является:
4. красный
5. пурпурный
6. яркость
7. Элементарным объектом, используемым в векторном графическом редакторе, является:
8. точка экрана;
9. линия;
10. пиксель;
11. палитра цветов;
12. Применение векторной графики по сравнению с растровой:
13. не меняет способы кодирования изображения;
14. увеличивает объем памяти, необходимой для хранения изображения;
15. не влияет на объем памяти, необходимой для хранения изображения, и на трудоемкость редактирования изображения;
16. сокращает объем памяти, необходимой для хранения изображения, и облегчает редактирование последнего.
17. формат файла для сохранения сканированного изображения
18. gif б) jpeg в) tiff г) psd
19. К методам разрушающего сжатия относится
20. lzw б) rle в) jpeg
21. При создании буклета используют цветовую модель
22. RGB б) CMYK в) HSB г) Lab
23. Одним из основных элементов, с помощью которого кодируется цветовая модель Lab, является:
24. красный
25. пурпурный
26. яркость
27. цвет